

**PENGEMBANGAN GAME HORROR “YOU ARE NOT ALONE”
DENGAN PERSPEKTIF FIRST PERSON DI PT. AGATE
INTERNATIONAL**
(*DEVELOPMENT OF THE HORROR GAME “YOU ARE NOT ALONE” WITH FIRST
PERSON PERSPECTIVE AT PT. AGATE INTERNATIONAL*)

Annisa Bunga Aurelia
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
annisabungaurelia99@gmail.com

ABSTRACT

Indonesia is currently positioned as one of the largest gaming markets in the Southeast Asia region. This is because the development of the video game market in Indonesia has increased very rapidly from year to year. Meanwhile, the market share owned by Indonesian game developers is still relatively low. In Indonesia alone, there are only 1,200 talents working in the game industry, therefore it is necessary to increase the quantity and quality of talent to accelerate the growth of the game industry. Seeing the huge need for talent and game products in the game industry, PT. Agate International, which is engaged in game development and publication, has taken the initiative by increasing the number of game productions. Video games themselves have a variety of interesting genres, one of which is the horror genre which in Indonesia itself attracts quite a lot of interest from game connoisseurs. Here the author builds a horror genre game with the title "You Are Not Alone" using the Unity 3D game engine. The perspective method or the player's point of view is First Person and the development method used is a prototype model. The results and objectives of this design are in the form of a 3D horror game application that can be played on the desktop..

Keywords : Game, Horror, First Person, Unity 3D

ABSTRAK

Indonesia saat ini ditempatkan sebagai salah satu dari pasar game terbesar di wilayah Asia Tenggara. Hal ini dikarenakan perkembangan pasar video game yang ada di Indonesia mengalami peningkatan yang sangat pesat dari tahun ke tahun. Sementara itu market share yang dimiliki oleh para game developer Indonesia masih tergolong rendah. Di Indonesia sendiri hanya terdapat 1.200 talenta yang bekerja dalam bidang industri game, oleh karena itu dibutuhkan penambahan kuantitas maupun kualitas talenta untuk mempercepat pertumbuhan industri game. Melihat begitu besarnya kebutuhan talenta dan produk game dalam industri game tersebut, PT. Agate International yang bergerak di bidang pengembangan dan publikasi game, melakukan inisiatif dengan meningkatkan jumlah produksi game. Video game sendiri memiliki berbagai macam genre yang menarik, salah satunya yaitu genre horror yang di Indonesia sendiri cukup banyak menarik minat dari kalangan penikmat game. Disini penulis membangun sebuah game bergenre horror dengan judul “You Are Not Alone” dengan menggunakan mesin permainan Unity 3D. Metode perspektif atau sudut pandang pemain adalah First Person dan metode pengembangan yang digunakan adalah model prototype. Hasil dan tujuan dari perancangan ini adalah berupa aplikasi game horror 3D yang dapat dimainkan di Desktop.

Kata Kunci : Game, Horror, First Person, Unity 3D